

Gestion des VMs

Hyper-V

- Migration d'une VM Client sur Hyper-V

Migration d'une VM Client sur Hyper-V

Voici la procédure de migration Serveur à Serveur des VM clients via Netbird

// TL;DR : L'opération s'effectue en 8 étapes

1. Raccordement Netbird entre les deux serveurs
2. Création d'un jeu de certificats entre les deux serveurs
3. Activation du mode Hyper-V Replica sur la source et la destination
4. Réplication des données (avec Réplica x 5 minutes)
5. Création / Activation du réseau client sur la destination
6. Déplacement de l'IP FailOver
7. Basculement du réplica
8. Désactivation du mode Hyper-V Replica sur la source et la destination



Raccordement Netbird entre les deux serveurs :

Aller sur auth.coda-expert.fr, se connecter et générer une Setup-Key liée au réseau CODA-INTERNE
Suivre la procédure d'installation proposée par Netbird. Répéter l'opération



Utilisation de l'outil CODA pour Créer un jeu de certificats entre les deux serveurs

L'outil est conçu pour activer d'abord le serveur de destination comme Hyper-V Replica et crée une autorité de certification CODA depuis ce serveur. Il active ensuite Hyper-V replica pour écouter sur le port 8443, et la connexion via certificat

Il convient ensuite de créer un package pour le serveur source depuis le serveur de destination, puis d'importer ce package avec l'outil sur le serveur source.



Activation de la réplication de la (les) VM(s)

Dans le manager Hyper-V, il faut aller dans les paramètres de réplication de chaque VM à déplacer et indiquer :

- Le nom court du serveur de destination
- Le port 8443
- L'emplacement de destination des réplicats sur le serveur de destination.
- Temps de replication : 5 minutes

Lorsque le wizard est terminé, la VM doit être visible sur le serveur de destination, avec un status "Réplication en cours.."



Créer le réseau du client

Il convient de créer un Virtual Swicth avec le nom du client, et d'ajouter cette interface au PFSense (prévoir une coupure de nuit pour le faire)

Lorsque l'interface est ajoutée, donner l'IP X.X.X.1 a l'interface

[TODO]